

## **Formation SketchUp Pro 2023 Initiation**

Découvrir le logiciel et être autonome dans la gestion de projets

Durée : 4 Jours (soit 28 Heures)\*

Forfait Intra 1<sup>er</sup> Stagiaire : 3200 € HT

Tarif par Stagiaire Supplémentaire : + 400 € HT

*\*Cette formation en présentiel, accessible aux personnes en situation de handicap se déroule sur une période d'un mois à deux mois.*

### **Objectifs**

- Mise en volume d'un projet, de l'esquisse à la production
- Texturer, ombrer et créer des animations d'un projet à l'aide de scènes
- Communiquer à l'aide de mises en pages générées dans LayOut

### **Public Visé et Prérequis**

- Architectes, Assistants Chefs de Projet, Urbanistes
- Concepteurs, Dessinateurs, Graphistes
- Toute personne ayant besoin de visualiser en 3D un projet.
- Cette formation nécessite des connaissances de base en informatique

### **Pédagogie**

La pédagogie utilisée est basée sur une alternance entre théorie et pratique : explication du logiciel et utilisation des outils, mise en situation et exercices pour une prise d'autonomie, études de cas spécifiques à l'entreprise d'accueil, support pédagogique, partage d'expérience entre les stagiaires et le formateur.

### **Programme**

1. Généralités sur le logiciel :
  - Le produit et son environnement
  - L'interface graphique
  - Principes d'utilisation
  - Lien avec LayOut

2. Modélisation et modification :

- Utilisation des différents outils de modélisation
- Principes de sélections
- Gestion des groupes
- Utilisation des différents outils de modifications

3. Gestion d'un projet :

- Coordonnées et héliodon
- Création de calques et gestion des groupes
- Différences entre groupes et composants
- Création de textures et d'objets
- Mise en place d'une bibliothèque

4. Présentations :

- Création de scènes et animation
- Animation de l'héliodon, phasage
- Gestion et création de styles
- Insertion du projet par rapport à une photo
- Mapping photo sur un volume 3D

5. Interopérabilité :

- Présentation en lien dynamique avec LayOut
- Exporter une image et gestion des formats
- Exporter un modèle 3D et gestion des formats
- Exporter une vidéo et gestion des formats
- Intégration et utilisation de plug-ins

## Déroulement

N°	Séquence	Durée	Objectifs	Moyens / Méthode
<b>Jour 1</b>				
01	L'environnement de travail	1 h	Comprendre l'organisation du logiciel	Échange avec le Formateur
02	Modélisation et modification	4 h	Utilisation des outils de modélisation, de modification et comprendre les groupes	Manipulation et Exercices
03	Création de calques	0,5 h	Apprendre à gérer un projet grâce à ses calques, en corrélation avec les groupes	Étude d'un cas concret
04	Géolocalisation et ombres	0,5 h	Positionner proprement son projet et gérer l'éclairage à toute époque de l'année	Simulations et Exercices
05	Utilisation et modification des textures	1 h	Savoir plaquer des texture, les modifier en fonction de leur échelle ou de rotations	Étude d'un cas concret
<b>Jour 2</b>				
06	Organisation et création de textures	1,5 h	Créer ses propres textures à partir d'images externes au logiciel	Étude d'un cas concret
07	Objets et 3D Warehouse	1 h	Utilisation d'objets externes et de la bibliothèque de 3D Warehouse	Manipulation et Exercices
08	Créations d'objets et composants dynamiques	3 h	Savoir créer ses propres composants et les organiser efficacement	Étude d'un cas concret
09	Mise en place de scènes	1,5 h	Créer une animation d'un projet en fonction de points de vues enregistrés	Simulations et Exercices
<b>Jour 3</b>				
10	Héliodons, Phasage et scènes	1 h	Savoir animer la course du soleil ou les étapes de construction d'un projet	Simulations et Exercices
11	Styles graphiques	2 h	Donner un aspect graphique à un modèle 3D en gérant les styles de trait et de fond	Manipulation et Exercices
12	Insertion photo et mapping de textures	2,5 h	Savoir plaquer des photos ou images sur les faces d'un modèle 3D	Étude d'un cas concret
13	Utilisation de LayOut	1,5 h	Savoir mettre en place un carnet de mise en page d'un projet et de ses vues	Étude d'un cas concret
<b>Jour 4</b>				
14	Gestion des imports et exports	3 h	Connaître les différents formats d'import et export et les contraintes d'utilisation	Manipulation et Exercices
15	Interopérabilité et plug-ins	4 h	Savoir augmenter les capacités du logiciel à l'aide d'extensions tierces	Simulations et Exercices

## Modalités d'Évaluation

L'évaluation de cette formation se fait à deux niveaux :

- Durant le module, le formateur évalue l'acquisition des différents concepts par l'expérimentation et les échanges.
- A l'issue du module, un QCM permet d'évaluer le niveau d'acquisition des différents concepts abordés.