

## **Formation AutoCAD LT 2024**

### **Initiation**

Découvrir le logiciel et être autonome dans la gestion de projets

Durée : 2 Jours (soit 14 Heures)\*

Forfait Intra 1<sup>er</sup> Stagiaire : 1600 € HT

Tarif par Stagiaire Supplémentaire : + 200 € HT

*\*Cette formation en présentiel, accessible aux personnes en situation de handicap se déroule sur une période d'un mois.*

### **Objectifs**

- Prendre en main les principaux outils de dessin et de modification
- Utiliser et organiser les entités à l'aide des calques
- Décrire les principaux outils d'annotation (Textes, Cotes et Repères)
- Réaliser une mise en page à l'échelle incluant les annotations

### **Public Visé et Prérequis**

- Architectes, Assistants Chefs de Projet
- Dessinateurs
- Toute personne confrontée au dessin technique
- Cette formation nécessite des connaissances de base en informatique

### **Pédagogie**

La pédagogie utilisée est basée sur une alternance entre théorie et pratique : explication du logiciel et utilisation des outils, mise en situation et exercices pour une prise d'autonomie, études de cas spécifiques à l'entreprise d'accueil, support pédagogique, partage d'expérience entre les stagiaires et le formateur.

### **Programme**

#### 1. Généralités sur l'outil de DAO / CAO :

- Le produit et son environnement
- L'interface graphique
- Principes d'utilisation

2. Les groupes de commandes :

- Les différents accès aux commandes
- La ligne de commandes

3. Gestion de l'environnement de travail :

- Boîte de dialogue "Options" :
  - Sauvegarde automatique
  - Affichage
  - Chemins de recherche
  - Préférences utilisateurs
  - Formats d'enregistrements
- Choisir son espace de travail

4. Dessin 2D :

- Choisir ses unités de mesure
- Gestion de l'écran
- Les limites du dessin
- Les systèmes de coordonnées
  - Cartésiennes et polaires
  - Absolues et relatives
  - L'icône SCU
- La création d'objets simples 2D et leurs options
  - Ligne
  - Cercle
  - Polyligne
  - Arc
  - Ellipse
  - Droite
- Les outils d'aide au dessin
  - Ortho
  - Résol
  - Grille
  - Polaire
  - Accrobj / Reperobj
- La sélection des objets
  - Modes de sélections
  - Paramètre visuel

5. Modification dessin 2D :

- Effacer
- Décaler
- Déplacer
- Copier
- Rotation
- Echelle
- Ajuster
- Prolonger
- Etirer
- Réseau
- Coupure
- Miroir
- Chanfrein
- Raccord
- Décomposer / Joindre

6. Les sélections :

- Les sélections / désélections par poignées
- Utilisation du mode objet / action
- Isoler les objets

7. La gestion des calques :

- Création et modification de calques
- Changement du calque des objets
- Définition des paramètres
- Les états de calques

8. Les propriétés :

- Visualiser et modifier les objets simples
- Editer les propriétés

9. Les hachures :

- Modèles et types
- Méthodes d'hachurage et principales options
- Modification des hachures

10. Les commandes de renseignement :

- Localiser un point, distance, aire, liste
- Mesure rapide

11. Les textes et annotations :

- Le texte une seule ligne
- Le texte multiligne et ses principales options
- Editer les textes
- Les styles textes "statiques" et "annotatifs"

12. La cotation :

- Les principaux outils de cotation
- Les styles de cotations "statiques" et "annotatifs"

13. Les repères multiples :

- Les principaux outils de mise en place des repères multiples
- Style de repères multiples
- Les styles de repères "statiques" et "annotatifs"

14. La mise en page et l'impression :

- Le gestionnaire des mises en page
- Présentations et espace objet
- Choix des imprimantes et traceurs
- Choix des formats de papier et unités
- Créer les fenêtres flottantes des présentations
- Relations entre l'espace papier et l'espace objet flottant
- Définir l'échelle du dessin par fenêtres
- Les styles d'annotation à échelle unique
- Dupliquer les styles de cotations, de textes, de repères
- Répartition des annotations par styles et par calques
- La gestion des calques dans les fenêtres flottantes
- Gestion de l'affichage des annotations par fenêtre / calque
- Les styles d'annotation "annotatifs"
- Ajout et suppression des échelles courantes aux objets d'annotations
- Affichage et masquage des objets d'annotations
- Le verrouillage des fenêtres
- Les styles de tracés
- Modifier la liste des échelles

15. Les blocs :

- Le stockage des blocs
- La palette de blocs
- La relation entre les blocs et les calques
- La définition et la création de blocs simples
- Définir les unités du dessin et des blocs
- L'insertion des blocs à l'aide du Design Center
- Les principales fonctions du Design Center

16. Suppression des éléments inutilisés du dessin :

- La commande "purger"
- Sélectionner élément non purgeable

### Déroulement

N°	Séquence	Durée	Objectifs	Moyens / Méthode
<b>Jour 1</b>				
01	L'environnement de travail	0,5 h	Comprendre l'organisation du logiciel	Échange avec le Formateur
02	Outils de dessin et commandes	2,5 h	Utiliser l'outil souhaité et savoir le paramétrer	Manipulation et Exercices
03	Sélection et modification de dessin	3 h	Savoir modifier des éléments de dessin en fonction du résultat souhaité	Simulations et Exercices
04	Calques et propriétés	1 h	Être capable d'organiser des éléments de dessin et gérer leur visualisation	Manipulation et Exercices
<b>Jour 2</b>				
05	Textes et annotations	1,5 h	Savoir informer correctement un projet	Étude d'un cas concret
06	Cotations et repères	1,5 h	Coter proprement un projet et gérer les échelles	Étude d'un cas concret
07	Mise en page et impression	3 h	Comprendre l'espace papier, les échelles et créer un carnet de mise en page	Simulations et Exercices
08	Création d'un gabarit	1 h	Savoir mettre en place un modèle de travail personnalisé	Étude d'un cas concret

### Modalités d'Évaluation

L'évaluation de cette formation se fait à deux niveaux :

- Durant le module, le formateur évalue l'acquisition des différents concepts par l'expérimentation et les échanges.
- A l'issue du module, un QCM permet d'évaluer le niveau d'acquisition des différents concepts abordés.